

Industria de Videojuegos en América Latina

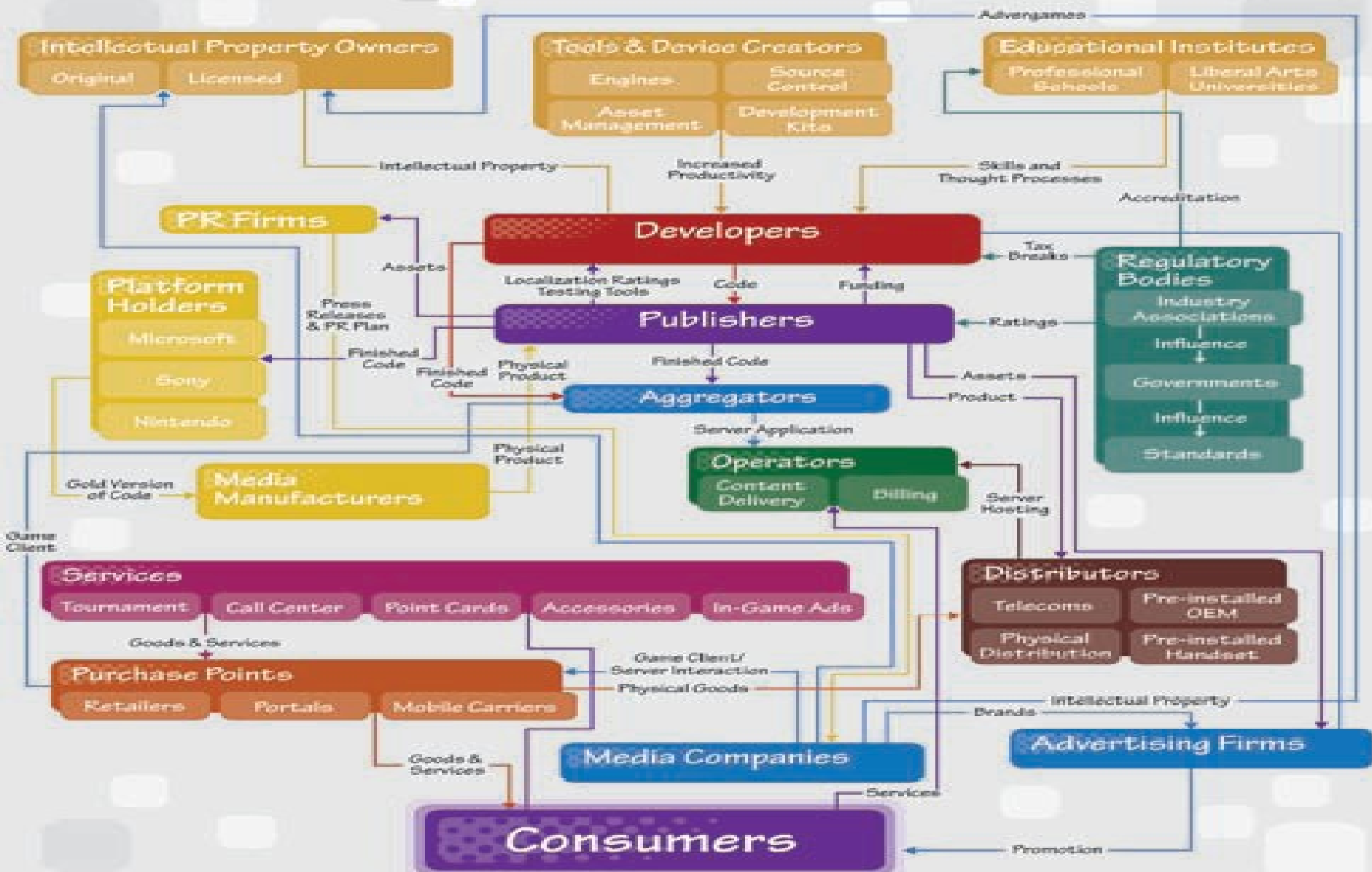


Gonzalo 'Phill' Sánchez

¿Te interesa crear videojuegos?

¿Sabes por donde comenzar?

INDUSTRY MAP



Algunas Claves

- Conocer el Proceso de Desarrollo
- Hacer proyectos pequeños al principio
- No pretender reinventar la rueda
- Buscar siempre a la mejor gente
- Asociarse
- Fomentar la comunidad local y regional
- Viajar



Eventos

GDC



casual connect



Asociaciones



CASUAL GAMES
ASSOCIATION



mexicodevgames.org
Federación mexicana para el desarrollo de la industria de los videojuegos A.C.



América Latina



Argentina



Brasil



Chile



Colombia



Costa Rica



Ecuador



México



Perú



Uruguay



Venezuela



Colombia



Costa Rica



Ecuador

Blue Lizard Games



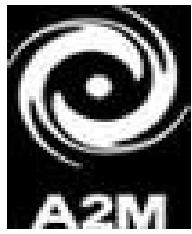


Brasil



Perú





Chile



Uruguay



Powerful Robot
GAMES



Venezuela



Argentina y México



SABARASA



Sabarasa Entertainment

- Es una empresa de desarrollo de videojuegos fundada en 1996
- Actualmente emplea a 60 personas
 - Contamos con empleados de Argentina, Uruguay, Perú, Panamá y EE.UU.
- Enfocada en videojuegos para consolas
- Desarrolladora Oficial de Nintendo DS y Wii
- Parte del programa de incubación de PlayStation para Latinoamérica



Trayectoria

- **AAA: Los Héroes del Ring (Wii, DSi, 2010)**
- **Mazes of Fate DS (NDS, 2008, EEUU y Europa)**
- **Protothea Wii (WiiWare, 2008, coproducido con Digital Builders)**
- F.E.A.R. Perseus Mandate (PC, 2008)
- Section 8 (PC, TBP 2009)
- Westward 2 (PC, 2008)
- **Mazes of Fate (GBA, 2006)**
- Frontlines: Fuels of War (PC, Xbox 360, PS3, 2007)
- Stuntman 2 (PC, Xbox 360, PS3, 2007)
- F.E.A.R. Extraction Point (PC, 2006)
- **Magic Card Combos (PC, 2004)**
- **Edens Harbor (Mobile, 2003)**
- **Malvinas 2032 (PC, 1999)**
- Y muchos más



Protöthea (WiiWare)



Disponible en Wii Shop Channel



Mazes of Fate (NDS/GBA)



GBA: 2006 Nintendo DS: 2008



Hacia donde vamos

- Enfasis en títulos propios con IP original
- Modelo tradicional (Dev-Pub)
 - Wii
 - Xbox 360
 - PSP
 - DS
- Auto-publicación
 - iPhone
 - WiiWare/DSiWare
 - PSN
 - XBLA
- Evaluando publicación de juegos de terceros



Fortalezas de México

La proximidad con Estados Unidos y Canadá.

Infraestructura adecuada.

Mano de obra abundante. México es la novena reserva mundial de mano de obra.

Una red de tratados comerciales, lo que facilita el comercio de servicios con un gran número de países.



Debilidades

Falta de información.

Personal especializado.

Comunicación entre la industria.

La industria apoye a la academia.



Empresas que están desarrollando videojuegos en México



Y MUCHAS MÁS!!!



¿Hay Publishers en México?



UBISOFT



WE SPEAK YOUR LANGUAGE



Contamos con los siguientes servicios:

- Ofertas de Trabajo
- Directorio de Empresas
- Listado de Escuelas
- Calendario de Eventos
- Noticias de la Industria
- Artículos y Tutoriales
- Foros y Blogs
- Espacios de Publicidad gratuitos



Q / A



¡GRACIAS!

mexico@sabarasa.com

Links

www.sabarasa.com

<http://gamedevmx.ning.com>

